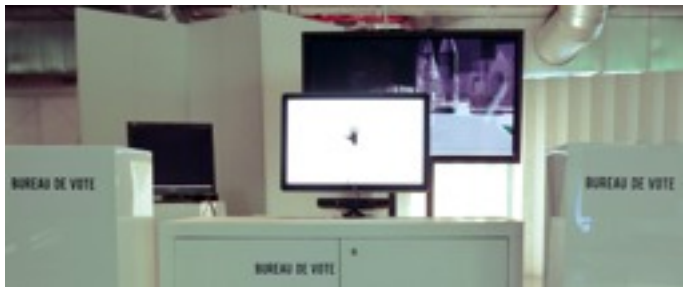


Un dispositif 3 en 1, modulable à façon



1/ Accueillir le public
Agencement sur mesure du Bureau de vote



2/ Voter
Interface de vote et de consultation des projets



3/ Visualiser en temps réel
Diffusion 3D animée des votes-avatars en mobilité

Bureau de vote Avatar



UNE CONSULTATION DU PUBLIC SPECTACULAIRE POUR VOS EVENEMENTS

Le «Bureau de Votes-avatar» est un mobilier dynamique, plug & play, permettant sous une forme attractive, sensorielle, interactive, intuitive, la valorisation de la participation du public sur tout type d'événement; Une proposition alternative, exclusive et visuelle au «prix du public» sur événementiels/ salons. « Voter » crée un avatar en déplacement dans un monde virtuel 3D.

Usage bureau de vote : mobilier interactif sensoriel de consultation de tout type de contenus et de visualisation des avis des utilisateurs en temps réel et/ ou différé :

- borne participative d'information ou de lecture design
- formalisation inédite d'un prix du public permettant de visualiser et de garder en mémoire un déroulé animé d'un process de consultation

Domaines d'intervention : à destination de tout centre d'information, muséographie, réseau de distribution, salons, entreprises (...)
où l'avis du public et des professionnels sont pris en compte.

Mode d'emploi intuitif : La manipulation du Bureau de vote s'adapte à tout type d'interfaces : touch less (passage de la main au dessus de capteurs invisibles), tactile, consultation internet...

Spectaculaire : l'originalité de dispositif consiste à créer en temps réel un avatar en mouvement (correspondant à un vote) venant habiter une maquette 3D virtuelle, diffusée sur grand écran au public. Les votes-avatars, dotés d'intelligence artificielle comportementale se déplacent pour rejoindre «leur communauté» de votants.

Prix du public : Une course poursuite d'avatars partant de la même ligne de départ est organisée en fin d'événement et détermine les statistiques gagnantes. Un Prix du public peut être attribué.

Matériel de la configuration de base : 1 vidéo projecteur ou LCD 65''retour univers 3D, une interface tactile de vote (écran mac touch less ou table multi-touch), 2 tours PC inter-connectées intelligence artificielle et interface utilisateur. Mobilier et signalétique.

Dimensions : selon les espaces (création-maîtrise d'oeuvre byVOLTA)

Technologie embarquée : Intelligence artificielle décisionnelle re-programmable selon les enjeux comportementaux (Spirops); design d'interaction et d'interface sur mesure (Bakasable). Création (ou conversion) de monde virtuel maquette 3D (byVOLTA).

Prix indicatif licence logiciel 1 événement : 6600 EHT

Nous consulter pour les tarifs d'aménagements, les mises à jour contenus et l'animation événementielle.

Démonstration sur RDV
Tel : 01 48 00 81 19

Direction de projet byVOLTA
info@byvolta.com

Présenté en 2012 pour la première fois sur le salon



bakosable



SPIROPS
SPIRITUS OPERATIONS

